

履歴書

2024年01月13日現在



ふりがな	らいあん ぶろせろ	◎男・女
氏名	Ryan Prothero	
1992年6月26日生(31歳)	国籍	アメリカ
ふりがな		
現住所	要請に応じて提供します	
電話(携帯)	メール	ryan.prothero@outlook.com

年	月	学歴・職歴(各別にまとめて書く)		
学 歴				
2009	8	(日本) 岡谷南高等学校		留学
2010	2	(日本) 岡谷南高等学校		卒業
2007	8	(アメリカ) リバーバレー高校		入学
2011	6	(アメリカ) リバーバレー高校		卒業
2011	9	(アメリカ) カリフォルニア州立大学チコ校	応用CG学部	2012年転校
2012	9	(アメリカ) アカデミー・オブ・アート大学	ゲーム開発学部	入学
2016	8	(アメリカ) アカデミー・オブ・アート大学	ゲーム開発学部	卒業
2019	10	(日本) J国際学院		入学
2020	9	(日本) J国際学院		卒業
職 歴				
2017	9	(日本) 兵庫県教育委員会	入社	高校の外国語指導助手 (契約社員)
2019	7	(日本) 兵庫県教育委員会	退社	高校の外国語指導助手 (契約社員)
2017	12	(アメリカ) Sol Press, LLC.	入社	ソフトウェアエンジニア (契約社員)
2021	10	(アメリカ) Sol Press, LLC.	退社	ソフトウェアエンジニア (契約社員)
2021	6	(日本) GLOBE 英会話	入社	英語教師 (正社員)
2022	4	(日本) GLOBE 英会話	退社	英語教師 (正社員)
2022	6	(日本) INFINITY VECTOR 合同会社	入社	現在 Unity エンジニア (正社員)

年	月	資格・免許
2016	2	アカデミー・オブ・アート大学の完成したゲームの BOSS 賞 (Light Weaver)
2016	5	アカデミー・オブ・アート大学メディア賞 (Light Weaver)
2022	8	アソルト レーシング開発参加、総ダウンロード数 2000 万回突破

志望の動機・特技・趣味・アピールポイントなど
<p>私は、若い頃から日本のゲーム業界に興味を持ち、その夢を実現するために日本に来ました。特に、ゲームプレイデザインとゲームプログラミングに強い関心があります。現在は Unity プログラマーとして、様々な国のチームメンバーと協力しながら、成功したレーシングシミュレーションゲームを含む面白いライブサービスのモバイルゲームに取り組んでいます。</p> <p>私は、問題解決に長け、新しい挑戦を楽しんでいます。日本での 1 年半の経験は、国際的な環境での協力と技術的なスキルをさらに磨く機会となりました。最近、日本語学校を卒業し、現在は N3 レベルに近いと感じています。今後もプログラミングと語学力（日本語、英語）を活かし、多文化チームでの成功体験を会社に貢献できるよう努めたいと思います。</p>

本人希望記入欄 (特に給料・職種・勤務時間・勤務地・その他についての希望などがあれば記入)	通勤時間	
御社規定に従います。	約 時間 分	
	扶養家族数 (配偶者を除く)	
	0 人	
	配偶者	配偶者の扶養義務
	※ <input checked="" type="radio"/> 有・無	※ <input checked="" type="radio"/> 有・無